



THE SENSES

TACTILE MAXI- MEMORY: "HÉTKÖZNAPI ÉLET"

Ref. 20410



TACTILE MAXI-MEMORY: "HÉTKÖZNAPI ÉLET"

Ref. 20410



TARTOZÉKOK:

A játék 34 darab igazán tartós, minőségi kemény kartonlapból áll. A kártyák különböző tapintású valódi képeket tartalmaznak a környezetről. A kártyák kb. mérete: 9x9 cm.

AJÁNLOTT KOR:

3-tól 8 éves korig.

Más életkorú gyermekek, különleges igényű gyermekek vagy akár olyan felnőttek számára is ajánlott, akik a tapintásos megkülönböztetéssel, vizuális memóriával és a figyelemmel szeretnének dolgozni a tapintás segítségével.

A kártya alján található bemetszés lehetővé teszi a megfelelő elhelyezésüket a játék során.

DIDAKTIKUS CÉLOK:

- o A figyelem és a megfigyelés fejlesztése.
- o A vizuális memória és a tapintás fejlesztése valós képekkel, amelyek különböző tapintásúak.
- o A különböző érzékszervekkel gyűjtött információk integrálása a tárgyak tanulmányozása közben.
- o Megkülönböztetés tapintással a különböző textúrák felismerésével.
- o A környezeti tárgyakkal kapcsolatos szókincs fejlesztése.

JÁTÉKOK ÉS FELADATOK:

1. **Klasszikus memóriajáték:** Helyezze a kártyákat fejjel lefelé úgy, hogy az alsó bemetszés alul legyen. Felváltva fordítsanak fel két-két kártyát. Ha egyformák, megtarthatják. Ha nem azok, újra fejjel lefelé kell fordítani ugyanazon a helyen. Az nyer, aki több párt gyűjt össze az egyforma kártyákból.
2. **Tapintó memóriajáték:** Helyezze a kártyákat fejjel lefelé úgy, hogy az alsó bemetszés alul legyen. Felváltva fordítsanak fel két-két kártyát a következő módon: a játékos felemeli az első kártyát, felfordítva hagyja és megérinti az ujjával. Mielőtt felemeli a második kártyát, becsukja a szemét és tapintással kell kitalálnia, hogy a kártyák egyformák-e. Eközben a többi játékosnak csendben kell maradnia, hogy a játékos koncentrálni tudjon. Ha a játékos úgy gondolja, hogy a kártyák egyformák, jelzi ezt és kinyitja a szemét, hogy ellenőrizze. Ha igaza van, megtartja a párt, ha nem,



akkor fejjel lefelé fordítja a kártyákat, ahol voltak, és a következő játékos folytatja a sort. Az nyer, aki több párt gyűjt össze az egyforma kártyákból.

3. **Képfelismerés:** a 34 kártyából 4-et kell választani a játékhoz. Ezután megismerjük a kiválasztott kártyák textúráját. Összekeverjük azokat, majd fejjel lefelé fordítjuk. Becsukjuk a szemünket és felvesszük a 4 kártya egyikét. Tapintással és szenzoros emlékezettel kell felismernünk a textúrát és megmondani, mi van a képen. Növelhető a játék nehézsége, ha több kártyát teszünk hozzá.
4. **Szókincs:** A kártyákon található képek megnevezése.
5. **A nyelv strukturálása:** Mondatalkotás a kártyákon található képek segítségével.
6. **Asszociációk és osztályozás:** asszociálás és osztályozás két vagy több kép közös jellemzői vagy textúrája segítségével.

